



MUNICIPIO DE PINOS
Estado de Zacatecas
Estado Analítico del Activo
Del 01/oct/2023 al 31/dic/2023
 (Cifras en Pesos)

Usu: supervisor
 Rep: rptEstadoAnalíticoDeActivosYPasivos_R

Fecha y 14/may/2024
 hora de Impresión 11:10 a.m.

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del periodo	Abonos del periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
ACTIVO	\$254,736,935.82	\$219,530,370.68	\$312,970,597.38	\$161,296,709.12	-\$93,440,226.70
ACTIVO CIRCULANTE	\$70,175,899.00	\$163,654,346.95	\$189,696,077.54	\$44,134,168.41	-\$26,041,730.59
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	\$45,079,723.24	\$81,068,801.51	\$102,316,613.65	\$23,831,911.10	-\$21,247,812.14
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	\$1,143,675.59	\$74,215,205.26	\$74,239,686.06	\$1,119,194.79	-\$24,480.80
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	\$23,952,500.17	\$8,370,340.18	\$13,139,777.83	\$19,183,062.52	-\$4,769,437.65
INVENTARIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ALMACENES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	\$184,561,036.82	\$55,876,023.73	\$123,274,519.84	\$117,162,540.71	-\$67,398,496.11
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	-\$75.00	\$0.00	\$0.00	-\$75.00	\$0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	\$133,381,886.58	\$53,695,082.41	\$117,425,020.80	\$69,651,948.19	-\$63,729,938.39
BIENES MUEBLES	\$51,469,625.00	\$170,626.09	\$2,149,848.32	\$49,490,402.77	-\$1,979,222.23
ACTIVOS INTANGIBLES	\$1,308,075.61	\$0.00	\$339,785.86	\$968,289.75	-\$339,785.86
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-\$1,598,475.37	\$2,010,315.23	\$3,359,864.86	-\$2,948,025.00	-\$1,349,549.63
ACTIVOS DIFERIDOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00